



Iate Clube do Rio de Janeiro

COPA OUTONO

(2ª ETAPA DA COPA ICRJ)

**CLASSES: LASER (STD., RAD. e 4.7), 420, FINN,
RANGER 22, SNIPE, J/24, HPE 25 e OPTIMIST**

01 e 02 de abril de 2017

Rio de Janeiro, RJ.

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

[DP] significa uma regra para a qual a penalização fica a critério da Comissão de Protestos.

[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco.

1. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As prescrições da Confederação Brasileira de Vela serão aplicadas
- 1.3. As regras das Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. A comissão de regata irá protestar um competidor que infrinja os regulamentos de segurança a seguir.
- 2.2. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do evento.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos: localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.
- 4.2. Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 4.3. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato ou na programação de regatas, que será afixada até às 20h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. O evento consistirá em uma série única
- 6.2. 02 (dois) regatas são requeridas para constituir a série.
- 6.3. Quando 4 regatas forem completadas haverá 1 descarte.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. Hora prevista para o sinal de atenção da primeira regata programada de cada dia:

Classe / Hora	01/04	02/04
OPTIMIST, LASER (Rad. e 4.7) e 420	14h	13h
DEMAIS CLASSES	13h	13h

- 7.2. Um máximo de 3 regatas por dia poderá ser realizado, a critério da CR.
- 7.3. Regatas não realizadas no dia programado, poderão ser realizadas no dia seguinte, a critério da CR.
- 7.4. No último dia programado de regatas, nenhum sinal de atenção será dado depois das 16h:30min

8. BANDEIRA DE CLASSE:

8.1. CLASSE:

OPTIMIST VETERANO
OPTIMIST ESTREANTE
HPE 25
J/24 e Ranger 22
Snipe

BANDEIRA:

Símbolo da classe Optimist na cor Azul com o fundo branco.
Símbolo da classe Optimist na cor vermelho com o fundo branco.
Símbolo da classe HPE 25
Símbolo das classes: J/24 e Ranger 22
Símbolo da classe Snipe



Yacht Club do Rio de Janeiro

Finn, Laser (Std.)
Laser (Rad. e 4.7)
420

Símbolo da classes: Finn e Laser Std e Rad.
Símbolo da classe Laser 4.7
Símbolo da classe 420

9. AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara (Raia da Escola Naval e Praia do Flamengo) – Rio de Janeiro.

10. PERCURSOS:

10.1. Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.

11. MARCAS:

11.1. As marcas: 1 e 2, serão como a seguir:

Área de Regata	Classes	Marcas: 1, 2 e 3	Nova Marca	Marca de Partida e chegada
Escola Naval	HPE 25, J/24, R22, LASER (STD., RAD. e 4.7), 420, FINN, SNIPE	Piramidal amarela	Cilíndrica Laranja	Piramidal laranja
Praia do Flamengo	OPTIMIST	Cônica amarela	Cônica amarela com preto	Cilíndrica Laranja

12. PARTIDA:

- 12.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.
- 12.2 **[DP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras regatas.
- 12.3 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.
- 12.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 13.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá (a) estabelecer uma nova marca, (b) mover a linha de chegada ou (c) mover a marca de sotavento e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14. CHEGADA:

- 14.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca de chegada.

15. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

15.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas da série inicial serão os seguintes:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Regata	Janela de Chegada
Optimist	45 min.	60 min.	10 min.
Demais classes	60 min	75 min	10 min.

15.2. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

16.1. **[NP] [DP]** Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado.



Iate Clube do Rio de Janeiro

- 16.2. Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 26/03/2017.
- 16.3. O prazo de protesto será de 60 minutos após o último barco cruzar a linha de chegada da última regata do dia, ou a comissão de regatas sinalizar anulação ou que não haverá mais regatas no dia, o que ocorrer mais tarde, será conforme segue:
- 16.4. O mesmo prazo de protestos do item 16.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.
- 16.5. Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada na Sala de reunião da Diretoria de Vela do IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO, no horário indicado nos avisos publicados.
- 16.6. Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.7. No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
- no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;
 - não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.
- 16.8. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

17. PONTUAÇÃO:

- 17.1. O mínimo de 03 (três) regatas devem ser completadas para constituir a série que terá um descarte quando 04 (quatro) regatas forem completadas.

18. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

- 18.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas.
- 18.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feita à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.

19. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

- 19.1. Chefes de Equipe, Técnicos e pessoal de apoio deverão permanecer fora das áreas onde barcos estão competindo desde o sinal de preparação da primeira classe a partir até que todos os barcos tenham chegado ou a comissão de regata sinalize retardamento, chamada geral ou anulação.

20. DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:

- 20.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.

21. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO [NP] [DP]

- 21.1. Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

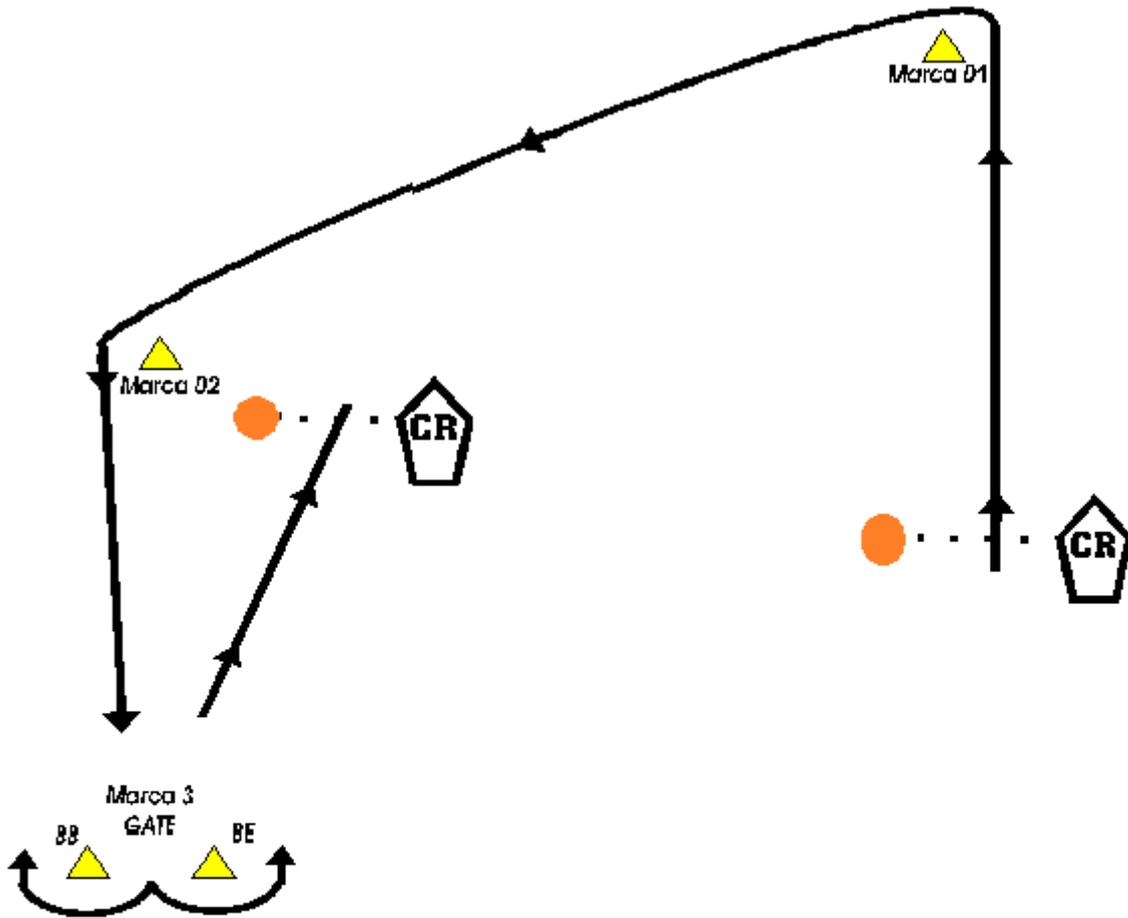
- 22.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes durante ou depois de completada.

23. TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
01/04	04:58	1.0	02/04	09:45	0.5
	12:47	0.4		11:04	0.5
	17:30	0.0		13:56	0.4



ANEXO 1
Percurso Optimist



Trapezoidal

Partida - 1 - 2 - 3 (Gate) - Chegada



Percurso Demais Classes

